

OKUL SPORLARI

ADANA

BEYZBOL

GENÇLER (ERKEK) KATEGORİSİ
İL BİRİNCİLİĞİ

YER	NİHAT GEVEN ÇİM SAHA
TARİH	03 - 04 MART 2026
MÜSABAKALAR	10.00
TEKNİK TOPLANTI	11 ŞUBAT ÇARŞAMBA 10.30
TOPLANTI YERİ	GENÇLİK VE SPOR İL MÜDÜRLÜĞÜ TOPLANTI SALONU

MÜSABAKALARA GELİRKEN OKUL SPORLARI LİSANSI ASLI, SPOR BİLGİ SİSTEMİNDEN ÇIKARTILMIŞ ONAYLI ESAME LİSTESİ VE NÜFUS CÜZDANLARININ ASLININ GETİRİLMESİ ZORUNLUDUR.



T.C. GENÇLİK VE
SPOR BAKANLIĞI



T.C. MİLLİ EĞİTİM
BAKANLIĞI





2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



1. Yarışmalar;

Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce öngörülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal/Uluslararası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.

- Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında, erkek takımları arasında yapılacaktır.
- Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek ve ilan edilecek takvim doğrultusunda düzenlenecektir.
- Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.
- İlgili branş ve kategorilerde mahalli yarışmalar yapılmadan ulusal yarışmalara katılım sağlanmayacaktır.

2. Kategoriler, Doğum Tarihleri ve Terfiler

Kategorisi	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Yarışma Aşaması	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı (2025 Yılı İtibariyle)
Küçükler	Ortaokul	Mahalli / Ulusal	2014-2015	10-11 yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli / Ulusal	01.09.2011-2012-2013	12-13 yaş
Gençler	Lise	Mahalli / Ulusal	01.09.2007-2008-2009-2010-2011	14- 17 yaş

a) Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin Terfiler başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile:

- 2016 doğumlu öğrenciler, ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla küçükler kategorisine,
- Küçükler kategorisinde yer alan 2014 doğumlu öğrenciler yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2012 doğumlu öğrenciler, lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler; 1 (bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim ve öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

3. Kafile İşlemleri ve Mali Hususlar

- Yarışmalara katılacak olan okul takımları; Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorisinde; en az 9 (dokuz) en fazla 14 (on dört) öğrenci sporculardan oluşturulacaktır.
- Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.
- Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kafileler; **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi** gereğince oluşturulacaktır.
- İlan edilen Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan kafilenin yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında yer alan hüküm de dikkate alınarak, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.

d) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19. maddesine göre işlem yapılacaktır.

e) Avans kapatma işlemleri, idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde, Mülki Amir Onayı ve Kafiye listesi ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.

f) Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan kafiye de yer alan öğrenci sporcular ile **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz

g) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları, katılım sayısı vb. zorunlu nedenlerden dolayı belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (takımların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmalar yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle; yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak, ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında;

a) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa ve başarı belgesi,
b) Takım sıralamasında; ilk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya ve başarı belgesi verilir.

2) Grup yarışmalarında;

Takım sıralamasında; bir üst aşamadaki yarışmalara katılma hakkı elde eden takımlara ve öğrenci sporcularına başarı belgesi ve madalya verilir.

5. Kontenjanlar

•Mahalli müsabakalar sonucunda illerinde ilk 2 dereceyi elde eden okul takımları Grup yarışmalarına katılmaya hak kazanacaklardır.

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde grup yarışmalarına katılacak takım sayıları;

• Bir önceki Eğitim ve Öğretim yılının, Türkiye Birinciliği yarışmalarında ilk dört dereceyi elde eden takımların illeri,

• Bir önceki Eğitim ve Öğretim yılında, ilgili spor dalı ve kategorisinde Okul Sporlarındaki lisanslı öğrenci sporcu sayısı, dikkate alınarak Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce belirlenecek ve ilan edilecektir.

• Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla bildirilmesi ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



6. Yetki

- a) Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde, yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.
- b) İl Tertip komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayımlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- c) Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı gruplara dağılımı sağlanacaktır.

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

- a) Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.
- b) Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri gereğince, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.
- c) İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 2.000,00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip Komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
- d) İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

- a) Yarışma alanına, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesine** uygun hazırlanmış Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- b) Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına 'Spor Bilgi Sistemi' üzerinden çıkarılmış 'Saha Giriş Kartı' ile katılmaları zorunludur.
- c) Çalıştırıcılar tarafından; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında esame listelerinin 'Spor Bilgi Sistemi' üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.
- ç) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinin 'Spor Bilgi Sistemi' üzerinden düzenlenmesi zorunludur.
- d) Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulsportal adresinde yayımlanan ilgili spor dalı açıklamalarında yer alan saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl Tertip Komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar/öğrenci sporcular yarışmalara alınmayacaktır.
- e) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde eğitim ve öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunulan eğitim ve öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden küçükler kategorisinde 2014-2015-2016 (İlkokul Kademesi), yıldızlar kategorisinde 01.09.2011-2012-2013-2014 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir.
- f) Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği yapılması halinde söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



g) Öğrenci Sporcular; yarışma süresince aynı forma numarası ile oynayacaklardır (Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmaları ayrı yarışma olarak kabul edilir)

ğ) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin 16. maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.

h) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C. Kimlik Kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı (Spor Dalına ait)
- Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi (İl dışına gidecek kafiye için zorunludur.)
- Esame Listesi (Tüm yarışmalarda zorunludur.)

ı) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

- Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
- Sağlık izin belgesi,
- Veli izin belgesi, (e-devlet veya okul müdürlüğü)
- Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
- Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi, istenir.

b) Öğrenci sporcular için lisans düzenlenirken sağlık izin belgesi ibrazı zorunludur.

Teknik Açıklamalar:

- İlgili kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 2 okulun başvurusu gerekmektedir.
- Her okul takımının kendi malzemesini temin etmesi gerekmektedir, takımlar branşa uygun kıyafeti olmadan müsabakalara katılamayacaktır.
- Beyzbol spor dalı uygulama esaslarında belirtilmeyen hususlarda ilgili federasyon yarışma talimatları geçerli olacaktır.

2.1. Küçükler ve yıldızlar maçları 9 inç ve 5 ozluk yumuşak beyzbol topu ile oynanır. Gençler kategorisinde ise maçlar 9 inç ve 5 ozluk sert beyzbol topu ile oynanır.

2.2. Yarışmalarda kazanan takıma 1(bir) puan verilir, kaybeden takıma puan verilmez.

2.3. Maç başlama saatinden 15 dakika önce sahada hazır bulunmayan küçük ve yıldız kategorisindeki takımlar 3-0, gençler kategorisindeki takımlar 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



2.4.Maça ev sahibi takım savunma, misafir takım hücum başlayacaktır. Takımların misafir ve ev sahibi olma durumları kura ile belirlenir. Bunun dışında başka bir yöntem tercih edilirse teknik toplantıda karara bağlanır.

2.5.Sahanın durumuna göre ev sahibi takım (savunma ile başlayan takım) üçüncü kale tarafında bulunan yedek kulübesini, misafir takım (hücum ile başlayan takım) birinci kale tarafında bulunan yedek kulübesini kullanır. Kulübelerde antrenör, çalıştırıcı ve kafiye başkanı ile sporcular dışında kimse bulunamaz.

2.6.Hücum takım antrenörü/antrenörleri bir ve üçüncü kalelerde bulunabilir. Savunma takımı antrenörü/antrenörleri takım yedek kulübesinde yer almak zorundadır.

2.7. Gençler kategorisinde SAYI FARKI KURALI uygulanacak, küçükler ve yıldızlar kategorilerinin tüm inninglerinde (uzatma inningleri dahil) 7-10 SAYI KURALI uygulanacaktır.

YEDİ-ON (7-10) SAYI KURALI ; 7. sayı alındığında kalelerde hücum oyuncusu / oyuncular (koşucu/koşucular) kalmamışsa hücum yapan takımın hücum hakkı biter. Kalelerde hücum oyuncusu/oyuncuları (koşucu/koşucular) varsa ve 7. sayı alındığında kalelerde bulunan hücum oyuncularının hakemin oyunu durdurduğu ana kadar yaptığı tüm sayılar geçerli sayılacaktır.

2.8. Küçük kategorilerindeki maçlar üç inning veya 75 dk, yıldız kategorilerindeki maçlar üç inning veya 90 dakika, gençler kategorisindeki maçlar 4 inning veya 105 dakika oynanır. Süre bitse dahi son hücumu kullanacak olan takım galibiyeti kesinleşmemişse, kazanma şansı devam ediyor ise son hücum hakkını kullanmak zorundadır. Beraberlik durumunda ise uzatma inninglerine geçilir. Küçük ve yıldızlarda ikinci veya birinci inning tamamlandığı anda maç saati bitmişse, gençlerde üçüncü, ikinci veya birinci inning tamamlandığında maç saati bitmişse sonraki inninge geçilmeden maç sonlandırılır. Sadece ciddi sakatlık ve uzun süren itirazlar sonucunda hakem takdiri ile maç süresi durdurulur veya ilave süre eklemesi yapılır.

UZATMA INNINGİ :

a)- Birinci Uzatma Inningi: (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) Birinci uzatma inninginde vuruş sırası gelen oyuncu vurucu kutusuna geçer. 2. kalede koşucu pozisyonuna hücum sırasında, vurucudan önceki oyuncu geçer. Hakemin işareti ile oyun başlar. Bu durum diğer takım hücumla geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. Birinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. Inning sonunda eşitliğin devam etmesi durumunda ikinci uzatma inningi oynanır.

b)- İkinci Uzatma Inningi: (Vuruş sırası kaldığı yerden devam edecek şekilde...) İkinci uzatma inninginde hücum takımı vuruş sırasına göre kaldığı yerden birinci ve ikinci kaleye koşucu oyuncu yerleştirir. Vuruş sırası gelen oyuncu vurucu kutusuna geçer. 1. kalede koşucu pozisyonuna hücum sırasında, vurucudan önceki oyuncu geçer. 2. kalede koşucu pozisyonuna 1. kaleye geçen koşucudan önceki oyuncu geçer. Anakale hakeminin işareti ile ikinci uzatma inningi başlar. Bu durum diğer takım hücumla geçtiğinde aynı şekilde uygulanır. İkinci uzatma inninginde galip gelen takım lehine maç sonlandırılır. İkinci uzatma inningi sonunda eşitlik devam ediyor ise yukarıda belirtilen şartlara göre bundan sonraki her ekstra inning için takımlar üç kale de dolu şekilde oyuna başlarlar.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



GRUP MAÇLARINDAKİ PUAN EŞİTLİĞİ DURUMU;

2.9. Grup maçlarında puan eşitliği durumunda grup sıralamasını ve gruptan çıkacak takımları belirlemek için kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Aralarında oynadıkları maçı kazanmış olan takım bir üst sırada yer alır.

2.10. Grup maçlarındaki üç takımın puan eşitliği durumunda;

a) Üç takımın da sadece birbirleriyle oynadıkları maçların averajları (artı averaj uygulaması ile) hesaplanarak bir üst tura çıkacak olan takım belirlenir. (Takım sayısı daha fazla ise aynı sistem uygulanır.) Üç takımın da kendi aralarında oynadıkları maçlar sonucu averajlar (artı averaj uygulaması ile) eşitse, grup maçlarında oynanan bütün maçların averajları (artı averaj uygulaması ile) hesaplanır. Eşitlik bozulmamışsa kuraya gidilir.

b) Üç takım arasında gruptan çıkmış olan takım belirlendikten sonra, kalan iki takımın birbirleri ile oynadıkları maça bakılır. Hangi takım üstünlük sağlamışsa gruptan çıkan ikinci takım da belirlenmiş olur.

c) Gruptan çıkan iki takım belirlendikten sonra, grup birincisini belirlemek için gruptan çıkan iki takımın kendi aralarında oynadıkları maça bakılır. Maçta üstünlük sağlamış olan takım gruptan birinci olarak, diğer takım ise gruptan ikinci olarak bir üst tura çıkar.

d) Son hücum hakkını kullanmamış olan takımlara gruptan çıkma aşamasında artı averaj uygulaması yapılır. Bu uygulama sadece takımların birbirine üstünlük sağlaması için hesaplanır. Herhangi bir istatistiki veriye eklenmez. Rakibi, son hücumu yapsa dahi galibiyeti kesinleşme durumlarında takımlara herhangi bir averaj uygulaması yapılmaz.

ARTI AVERAJ UYGULAMASI: Birinci inning skoru A takımı 9 B takımı 3, ikinci inning skoru A takımı 4 B takımı 2, birinci inning averajı = A takımı +6 averaj, ikinci inning averajı = A takımı +2 averaj. $6+2 = A$ takımı için +8 averaj :(bölü) 2 (toplam oynanmış inning sayısı) = A takımı her inning için +4 averaj almış görünüyor. Hesaplama yapılırken A takımına 3. inning için +4 averaj eklenir. Bu durum sadece eşitsizliği bozmak için uygulanır.

SAYI FARKI KURALI;

2.11. a) Sadece gençler kategorisinde uygulanır.

b) Birinci inningde 15 sayıya ulaşan takımların hücumları sonlandırılır.

c) İkinci inningde toplam sayısı 25 e ulaşan takımların hücum hakları sonlandırılır.

d) Birinci inning sonunda takımlardan biri 12 ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 2. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.

e) İkinci inning sonunda takımlardan biri 10 ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 3. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.

f) Üçüncü inning sonunda takımlardan biri 8 ve daha fazla sayı farkına ulaşmışsa 4. inning oynanmadan maç önde olan takım lehine sonlandırılır.

2.12. Bütün kategorilerde; Grup maçları da dahil olmak üzere, çeyrek final, yarı final ve final maçlarında son hücumu yapacak olan takım matematiksel olarak önde ise son hücum yapılmaz ve önde olan takım lehine maç sonlandırılır.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



HÜKMEN YENİLGİ / CEZALAR;

2.13. a) Oyun en az 9 savunma ve 9 hücum oyuncusu ile başlar. Oyun başlangıcında 9 sporcusu olmayan ve/veya başladıktan sonra maç içerisinde her hangi bir sebeple 9 sporcu sayısının altına düşen takım veya maçtan çekilen takım küçük ve yıldızlarda 3-0, gençlerde 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. (hükmen yenilgi alacak olan takım skor olarak o an öndeysen küçük ve yıldızlarda 3-0, gençlerde 4-0 hükmen yenilmiş sayılacaktır. Eğer diğer takımın, hükmen yenilgi skorundan, 3-0 / 4-0 dan daha iyi bir skor avantajı varsa maç o anki skor ile bitmiş sayılır.)

b) Takımlar Madde 3 deki kıyafet ve malzeme kurallarına uymadıkları takdirde hakemler maça başlamadan önce bu maddelere uymayan takımları hükmen yenilgi ile cezalandırır.

c) Şampiyona boyunca ki defa hükmen yenilgi alan takımlar turnuvayı bitirmiş sayılırlar ve kalan maçlarda sahaya çıkamazlar.

d) Maç esnasında veya maç bitiminde spor ahlakına yakışmayacak davranışlarda bulunan sporcular, çalıştırıcılar, antrenörler ve takım yetkilileri maç hakemlerinin raporuyla bir sonraki maç için ceza alabilir, idari tedbir uygulanabilir.

e) Maçtan atılan oyuncunun, antrenörün ve kulüp yetkilisinin, bir sonraki maç için sahada olup olamayacağı, turnuvaya devam edip edemeyeceği, idari tedbir uygulanıp uygulanmayacağı, tertip komitesince karara bağlanır.

ANTRENÖR ATIŞLARI

2.14. Sadece küçük ve yıldızlar kategorilerinde uygulanır. Müsabaka süresince; atıcı her hücum oyuncusuna 4 ball atış yaptığında; Hücum takım antrenörü tarafından kalan strike sayısı kadar vurucuya yandan antrenör atışı yapılır. 4. ball dan sonra hakem kale çalma girişimi olup olmadığını kontrol ettikten sonra "TIME" verip oyunu durdurur. Ardından hücum takım antrenörünü antrenör atışı yapması için anakaleye davet eder. Atıcı strike atış yapamamışsa antrenör yandan 3, bir strike atış yapmışsa yandan 2, 2 strike atış yapmışsa yandan 1 antrenör atışı yapar. Kalan strike sayısı kadar yapılan antrenör atışına, hücum oyuncusu vuruş yapamazsa vurucu oyuncu elenir.

2.15. Müsabakalarda antrenör atışlarına bant yapılamaz. Bant yapan sporcu 1 vuruş hakkını kullanmış sayılır. Strike ile cezalandırılır.

2.16. Antrenör atışlarında sporcu son hakkında foulball yaparsa out olur.

2.17. Müsabakalarda antrenör atışlarında top antrenörün elinden çıkmadan kaledeki hücum oyuncusu kaleden ayrılırsa out olur. Antrenör atışlarında vuruş gerçekleşmezse kale çalma gerçekleşmez. Savunma oyuncuları vuruştan önce pozisyon değişikliği yapabilirler.

2.18. Müsabakalarda antrenör atışlarında catcher doğal duruşunda, kaskı takılı ve kendi alanında olmak zorundadır.

2.19. Müsabakalarda antrenörün atışlarında iç saha oyuncuları ana kaleye atıcı mesafesi kadar uzaklıkta pozisyon alabilirler. Vuruştan önce atıcı çizgisinden daha yakında pozisyon alan oyuncuları her inningde hakem 1 defa uyarır. Hakem uyarısından sonra yapılan kural ihlalleri sonucunda kalede koşucu varsa savunma takımı BALK ile cezalandırılır. Kalede koşucu yoksa savunma oyuncuları hakem tarafından doğal pozisyonlarına gönderilir.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



2.20. Antrenör atışlarında antrenör, vurucu kutusunun yan çizgilerini geçmeyecek şekilde istediği bir bölgeden besleme atışı yapabilir. Vurucu kutusu çizgisine temas ederek veya vurucu kutusunun içerisinden yapılan atışlarda, hücum takımına 1 strike verilir. GENÇLERDE ANTRENÖR ATIŞLARI (2.14 ve 2.20 arasındaki maddeler) UYGULANMAZ. Gençlerde 4 ball sonrası vurucuya 1. kale verilir.

DEAD BALL

2.21. Dead ball teknik toplantıda saha şartlarına göre karara bağlanır. Müsabaka öncesinde sahada dead ball bölgeleri hakemler tarafından antrenörlere gösterilir. Gösterilen bölgeler için bütün turnuva boyunca dead ball uygulanır. Dead ball bölgeleri sadece topun ulaşamayacağı veya sporcunun topa ulaşmaya çalışırken sorun yaşayacağı bölgeler olabilir.

a) Savunma takımının (pitcher pickoff ve catcher passedballları hariç) yaptığı dead ball sonrası koşucu oyuncular iki kale ilerler. Pitcher pickoff yaptığımda top dead balla giderse kalelerdeki oyuncular birer kale ilerler. Pitcherın catchera attığı topun yakalanamaması ve topun dead ball bölgesine gitmesi sonrası yine kalelerdeki oyuncular birer kale ilerler. Pitcher rubberdan çıktıktan Ek-3 sonra iç saha oyuncusu olur. Bu durumda savunma takım arkadaşlarına attığı top sonrası dead ball olursa kaledeki oyuncular iki kale ilerler.

b) Hücum takımının yaptığı dead ball sonrası (Topun yere çarpmasından sonra home-run duvarının altından üstünden veya yanından, sıçrayarak ya da yerden sürüklenerek farketmeksizin dışarı çıkması) vurucu dahil koşucular iki kale ilerler. Eğer oyuncu dead ball dan önce (sadece home-run bölgesine giden toplar için geçerlidir.) bir veya daha fazla kaleye ulaşmışsa o kale veya kaleleri almış sayılır ve dead ball sonrası oyuncuya ekstra iki kale daha verilir.

c) Hücum oyuncusunun vurduğu top fair ise (oyunda kalan bir topsa) ve yedek kulübesine giderse veya oyun içerisinde olmaması gereken bir ekipmana çarparsa dead ball olur ve vurucu dahil hücum oyuncularına sadece bir kale verilir. Ekstra kale verilmez.

FLY-OUT/SOPAYA TEMAS EDEN TOP;

2.22. Atıcının attığı topa vuruş hamlesi yapıldığında, sopaya temas edip, bariz bir şekilde yön değiştirmeden catcher tarafından yakalanan top strike olarak kaydedilir. 3. strike değil ise, hücum oyuncusunun elenmesi söz konusu değildir. Atıcının attığı top, vuruş sonrası bariz bir şekilde yön değiştirir ve top havada yakalanırsa fly-out olur ve hücum oyuncusu elenir.

ATICI;

2.23. Küçük ve yıldız kategorilerinde atıcı oyuncu bir maçta en fazla iki (2) inning, gençler kategorisinde ise atıcı oyuncu bir maçta en fazla üç (3) inning atış yapabilir. Atıcı herhangi bir inningde tek atış yapsa dahi inning hakkını kullanmış sayılır.

2.24. Kural dışı atış yapıldığında, kalelerde koşucu varsa balk, kalelerde koşucu yoksa ball cezası verilir. Balk cezası verildiğinde kalelerdeki oyuncu veya oyuncular bir sonraki kaleye ilerler ve atıcıya ball yazılmaz.

2.25. Atıcılar rubber'a (atıcı çizgisine) bastıktan sonra birinci, ikinci ve üçüncü kaleye kurallara uygun şekilde atış yapabilir.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



2.26. Atıcılar, atıcı çizgisine basmadan atış yapamaz. Atıcı atış çizgisine basıyor gibi yapıp hücum oyuncularını aldatamaz.

2.27. Atıcılar atışa başladığında hareketi kesintiye uğratamaz.

2.28. Atıcılar sete girdikten sonra topu atar gibi yapamaz.

2.29. Atıcılar sete girdikten hemen sonra hızlı atış yapamaz.

MOLA/TIME;

2.30. Her inning için savunmadaki takımın bir mola hakkı vardır. (Konferans mola) mola süresi 30 saniyedir. Hücum takımının mola hakkı yoktur. Hücum takımı savunma takımının aldığı moladan Ek-3 faydalanamaz. Maç süresince oyuncular time isteyebilirler. Hakem uygun gördüğü takdirde oyuncuların aldığı time süreleri 10 saniyedir.

2.31. Oyun içerisindeki durumlarla ilgili hakem ile görüşme yapmak isteyen antrenörler time alarak anakale hakeminin daveti ile görüşmeyi gerçekleştirir. Uzaktan yüksek sesle direkt hakeme yapılan hiç bir konuşma dikkate alınmayacaktır.

HÜCUM/SAVUNMA DEĞİŞİMİ;

2.32. Hücum ve savunma takımlarının yer değişimi en kısa sürede olmalıdır. Hücum takımının catcher'ının vuruş sırası geçmişse veya catcher oyun içerisinde aktif hücum oyuncusu değilse, savunma için hazırlıklarını yapıp beklemesi gerekir. Yer değişiminde hakem davetinden 2 dk sonra catcher yerini almazsa hakem 1 ball verebilir. Hücum oyuncusu 10 saniye içerisinde yerini almazsa hakem 1 strike verebilir. Gecikmenin devam ettiği durumlarda ball ve strike sayıları artabilir.

VURUŞ LİSTESİ (LINE-UP) ;

2.33. Takımlar her maç için 3 adet line-up hazırlar. Takım sorumlusu maç başlama saatinden 30 dk önce bir tanesini masa hakemine teslim eder. Diğer kopyalardan bir tanesi anakale hakeminin daveti ile ana kale üzerinde, rakip takım antrenörüne verilir (Line-up seremoni). Bir tanesi de takımın kendisinde kalır.

DH (Designated hitter)

2.34. a) DH sadece pitcher yerine vurucu olarak oyunda olabilir. Bu durumda pitcher hücum oyuncusu olarak oynayamaz ve DH onun yerine hücum oyuncusu olarak vuruş sırasına yazılır. Bu durumda pitcher vuruş sıralamasında 10. Sıraya yazılır.

b) Pitcher oyundan çıktığında DH diğer pitcher yerine de vurucu olarak oyunda kalabilir. Eğer yeni giren pitcher vuruş yapacaksa sıralamada DH nin bulunduğu sırada vuruş yapar DH kenara alınır. Antrenörler yeni pitcherın vuruş yapacağını hakemlere bildirmek zorundadır. Bildirim yapmazsa DH oyunda kalır ve yeni pitcherın yerine de vuruşta kalmaya devam eder.

c) DH yerinden oynatılırsa takım DH siz devam eder ve pitcherlar vuruş yapmak durumunda kalırlar. DH savunmadan bir oyuncunun yerine oyuna girerse bu bir oyuncu değişikliğidir ve DH 9 oyuncudan birine dönüşür. DH kendi vuruş sırasında vurmaya devam eder yeni vurucu olan pitcher çıkan savunma oyuncusunun sırasında vuruşa geçer.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



PINCH RUNNER;

2.35 - Bu oyuncu yedekte olan ve daha önce hiç oyuna girmemiş bir oyuncu olmalıdır. Pinch runner, oyuncu değişikliğine tabi değildir. Aynı oyuncu iki defa pinch runner olamaz. Flex oyuncu (Hücum yapmayan, yerine DH oynayan oyuncu) pinch runner olamaz. Pinch runner farklı yedek oyuncular olması şartı ile bir inningde İKİ DEFA kullanılabilir.

SOPA FIRLATMA / KASK ÇIKARMA / ENGELLEME;

2.36 - Vurucu oyuncu SOPAYI SAVURDUKTAN sonra sopa vurucunun elinden fırlarsa, (kimseye çarpmazsa) oyun devam eder.

2.37 - Elden fırlayan sopa sahadaki herhangi bir sporcuya , hakeme veya antrenöre çarparsa vurucu out olur.

2.38 - Bir hücum oyuncusu OYUN AKARKEN herhangi bir durumda hücum kaskını kasti olarak çıkarırsa out olur. Oyuncunun kaskını çıkarabilmesi için oyunun durmuş olması (oyundaki hareketliliğin bitmiş olması) gerekir.

2.39 - Oyuncu koşarken, kalelere kayarken, çarpışırken... aksiyon durumlarında kask düşerse oyun devam eder. Sporcular kale çalmalarına devam edebilirler. Oyun hakemler tarafından durdurulmaz. Aksiyon bittikten sonra hakemler oyunu durdurur ve sporcunun düşen kaskını takmasını beklerler.

2.40 - Koşu yolunda hakem takdiri hücum oyuncularından yanadır. Savunma oyuncuları koşan oyuncu ile temas etmese bile koşu yolunda durup hücum oyuncusunu yavaşlatırsa OYUN DURDUKTAN SONRA hakemler koşucunun gitmeye çalıştığı kaleyi koşucuya verirler.

2.41 - Savunma oyuncusu topa tamamen hakimken koşu yolunda hücum oyuncusu ile çarpışırsa, çarpışma esnasında (top kontrolü bir süre devam etmeli) topla hücum oyuncusuna dokunma gerçekleşmişse hücum oyuncusu out olur. (Hücum oyuncusu topu düşürmek için kasti bir hareket yaparsa top çarpışma ile düşerse hücum oyuncu out olur)

2.42 - Bir catcher atış esnasında savrulan sopa ile karşıdan gelen topun arasına eldivenini uzatır ve sopaya temas ederse oyun durur ve vurucuya birinci kale verilir.

2.43 - Vuruş yapacak olan oyuncu kasksız veya sopasız vurucu kutusuna girerse takım bir defa uyarılır. Maç boyunca aynı hata gerçekleşirse hatayı yapan oyuncu out olur.

HIT BY PITCH / OYUNCU DEĞİŞİKLİĞİ

2.44 - Hit by pitch için oyuncunun toptan kaçmak için hamle yapması gerekir ancak hamle yapılamaz bir durum olduğuna karar veren hakem vurucuyu birinci kaleye gönderebilir.

2.45- Kasti bir şekilde Strike Zone'a giren vurucuya top çarparsa, topun gidiş yönüne göre ball ya da strike verilir.

2.46 - Oyundan çıkan as oyuncu tekrar oyuna dahil olabilir. Yedekten oyuna giren oyuncu oyundan çıkarıldığında oyuna tekrar dahil olamaz.

2.47 - Bir oyuncu şampiyona süresince aynı forma numarası ile maçlara çıkar. Farklı numaralı forma ile sahaya çıkan oyuncu o maç için oyundan uzaklaştırılır. Oyundan uzaklaştırılan oyuncunun yerine başka bir oyuncu girer. Maç kaldığı yerden devam eder. Oyuncu ile ilgili sonraki maçlar için ceza ve idari tedbir uygulanabilir.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı Okul Spor Faaliyetleri Beyzbol Spor Dalı Uygulama Esasları



3. KIYAFET ve MALZEME KURALLARI:

- 3.1.** Seremoni esnasında hakemler takımların aşağıdaki kıyafet ve malzeme kuralları maddelerine göre uygun bir şekilde sahada olduklarını kontrol ettikten sonra maçı başlatır.
- 3.2.** Malzemeleri veya kıyafetleri uygun olmayan takımlar maç başlamadan önce hükmen yenilgi ile cezalandırılır.(Teknik açıklamalar, Hükmen yenilgi / cezalar, Madde 2.13 /c bendi)
- 3.3.** Takımlar şort ile maçlara KESİNLİKLE çıkamazlar.
- 3.4.** Takımların Beyzbol pantolonu veya eşofman altı, beyzbol forması ve ŞAPKA giymesi zorunludur.
- 3.5.** Müsabaka ayakkabıları, müsabakanın yapılacağı zemine uygun halı saha ayakkabısı olabilir.
- 3.6.** Krampon tercih edenlerin, krampon dişleri plastik olmalıdır. Müsabakanın oynanacağı alan doğal çim, toprak veya suni çimse sporcular beyzbol, softbol ayakkabıları ile sahaya çıkabilirler.
- 3.7.** Tüm oyuncular müsabakalarda numaralı takım formaları giymek zorundadır. Forma numaraları 1 - 99 arasında olabilir. Forma sırtında veya önünde şehir adı yazabilir. Her sporcunun formasının sırtında, adı veya soyadı yazabilir.
- 3.8.** Takımların oyun için kullanacağı tüm malzemelerin kontrolü maç başlamadan önce hakemler tarafından yapılacaktır. Uygun olmayan ve sporculara zarar vereceği hakemler tarafından tespit edilen malzemelerin kullanılmasına izin verilmeyecektir. Örneğin; Softbol sopası kullanımı, Standartlara uygun olmayan beyzbol sopası, zemine uygun olmayan ayakkabı, çatlak veya kırık kask kullanımı vb.
- 3.9.** Bir savunma takımı sahaya en az 9 eldivenle ve catcher seti ile (kask, göğüslük,bacak korumalığı) çıkmak zorundadır.
- 3.10.** Bir hücum takımı sahaya en az 1 sopa ve 4 adet vurucu kaskı ile çıkmalıdır. Yedek vurucu kutusuna hücum kaskı olmayan hiç bir oyuncu gönderilemez.
- 3.11.** Şampiyona teknik toplantısında 3. Madde Kıyafet ve Malzeme Kuralları konusunda herhangi bir esneme yapılamaz, talimat dışında herhangi bir karar alınamaz.

4. SAHA ÖLÇÜLERİ

KATEGORİ	KALELER ARASI MESAFE	ATICI VE ANAKALE ARASI MESAFE	HOMERUN
KÜÇÜKLER	22.86M	12M	50/67 Metre
YILDIZLAR	27.43M	14M	68/75 Metre
GENÇLER	27.43M	17M	76/90 Metre